

Policie ČR – Krajské ředitelství policie Středočeského kraje rozšiřuje služby pro občany Středočeského kraje.

Zavedením videokonferenčního systému **POL POINT** dochází k neomezeněmu rozšíření míst, odkud může občan navázat kontakt s policií.

**Jste – li v tísni nebo vaše oznámení nesnese odkladu, volejte linku 158.**



Stali jste se obětí trestného činu, byli jste okradeni, podvedeni, neplatí vám partner alimenty, nebo jste se stali svědkem protiprávního jednání jiné osoby a současně preferujete vlastní pohodlí, můžete se s policisty spojit jednoduchým způsobem.

**z pohodlí vašeho bydliště** – pokud máte počítač s kamery, mikrofonem, reproduktorem a dobré spojení na internet, můžete podle jednoduchého návodu navázat kontakt s policistou, který vás prostřednictvím tohoto zařízení vyslechně a sdělí vám potřebné informace.

**z obecního /městského úřadu** – pokud nemáte odpovídající techniku a nechce se vám na nejbližší policejní služebnu, můžete navštívit terminál **POL POINT** na některém obecním / městském úřadu, jejichž rozmístění a úřední dobu najdete na policejních webových stránkách. Na této úřadech vám pověřený pracovník zprostředkuje videohovor s policistou a umožní vám soukromí pro vaši výpověď.

**z bezobslužné místnosti** – pokud se dostavíte na policejní služebnu, která je označena nálepkou **POLPOINT** a momentálně, že nejsou policisté, můžete zazvonit na označený zvonek a po sdělení vašeho požadavku budete automaticky vpuštěni do místnosti, kde se nachází monitor, který se automaticky zapne a policista s vámi ihned komunikuje.

Výslechy prováděné prostřednictvím videokonferenčního zařízení jsou zabezpečeny šifrováním a jsou realizovány v souladu s trestním rádem.

Protokol o výslechu se nepodepisuje a každá komunikace se nahrává na záznamové zařízení.

Další informace najdete na [www.policie.cz/s](http://www.policie.cz/s) nebo na



# POL POINT

## kontaktní místo policie

- nový způsob komunikace občana s policií**
- z pohodlí domova**
- z obecního úřadu**
- z bezobslužné místnosti**

